**Laborator 10**

Fie tipul de date Produs. Un produs are pret (de tip intreg pozitiv) de maxim 1000 RON, marca de tip char\* si face parte dintr-o categorie (aliment, imbracaminte, jucarie).

enum Categorie{

aliment, imbracaminte, jucarie

};

struct Produs{

unsigned int pret; //ex: 45, 100

char\* marca; //”LG”, “AMCD”

Categorie categ;// 0,1 sau 2

};

Cerinte:

1. Pot sa folosesc campuri de biti pentru structura Produs? Daca da, unde? Implementati! – 0.5p
2. Implementati o functie care citeste date de la tastatura pentru **un** produs. – 1p
3. Implementati o functie care afiseaza datele **unui** produs. – 1p
4. Implementati o functie care permite setarea marcii unui produs. – 0.5p
5. Implementati o functie care permite setarea pretului unui produs. – 0.5p
6. Implementati o functie care permite setarea categoriei unui produs. – 0.5p

\_\_\_Testati functiile!

1. Creati un vector in care stocati n produse ( n e citit de la tastatura, vectorul e alocat dinamic). Cititi date pentru produse cu functia de la pct 1. -1p
2. Sortati vectorul in functie de marca produselor. Afisati-l folosindu-va de functia de la pct 2. – 1p
3. Afisati toate produsele din categoria alimente cu pret mai mare de 10. -0.5p
4. Modificati toate preturile produselor de tip jucarie in pret\*0.9 (scadeti pretul cu 10%). – 0.5p
5. Creati un vector nou: vector\_imbracaminte, care sa contina toate produsele de imbracaminte din vectorul initial. Ce functie ar trebui sa implementati? Puteti sa va folositi de functiile implementate la 3,4,5? -2p

+1p oficiu